MEMO Symfony

# Création d’un projet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Créer projet | **Composer create-project symfony/website-skeleton** name\_project  **composer create-project symfony/website-skeleton:"5.2.\*"** nom-du-projet  **Composer require symfony/apache-pack** | Install dernière version  Install version spécifique  Install dépendance apache (répondre yes) |
| Error Drivers not found | Il faut modifier le ficher .env (decommenter la ligne mysql)  **Php bin/console doctrine:database:create** | Créer la base de données |

* *Sur PHPStorm installer le plugin symfony, configurer le en décochant toute les case code folding + ajouter /.idea/ dans le gitignore*

# Controlleur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Créer un contrôleur  Voir toute les route | **Php bin/console make:controller**  **Php bin/console debug:router** | Créer un Controlleur et un fichier twig |
| Créer une route |  | Ici on créer une route.  Quand l’utilisateur tape dans l’url /url\_a\_tapper ce contrôleur renvois la page twig (a qui il est fournis un tableau de variable).  {id} représente un paramètre en URL que l’ont peut récupéré |

# Twig

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| balises | {# … #}  {{ … }}  {% … %} | | | Un commentaire  Un echo d’une variable  Des commandes twig |
| Commande twig |  | | | |
| Exemple de filtres | Une image contenant texte  Description générée automatiquement | | | |
| Extends et block |  | Créer un emplacement vide pour y insérer un block de code, pour le remplir il suffit d’hériter d’un fichier twig et de réécrire les balises avec du contenu à l’intérieur. On peut utiliser une valeur par défaut en mettant quelque chose dedans qui ne sera remplacer qu’en cas de réécriture  Le fichier héritera du fichier base.html.twig  Parent() viens récupérer le contenu original de la balise afin d’y ajouter du contenu, typiquement dans le title | | |
| Asset et path |  | | Asset permet de faire un lien directement dans le /public  Path prend en parametre le nom de la route et redirige dessus | |

# Doctrine, entité & form

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Créer une entité | **Php bin/console make:entity** LeNom | Représentation d’une table, ne jamais ajouter id, créer les attributs en camelCase |
| Mettre à jour la base | **Php bin/console doctrine:schema:update --force** | Force la mise à jour de la base de données |
| Créer les utilisateur | **Php bin/console make:user** | Créer entité USer |
| Créer system auth | **Php bin/console make:auth** | Génère un system d’authentification.  Penser a aller modifier la fonction **onAuthentificationSuccess** en supprimant le thown décommenter la ligne et lui fournir une route |
| NB en 5.3 ajouter cette méthode dans AppAuthenticator que l’on viens de créer  public function supports(Request $request): bool{  return $request->isMethod('POST') && self::*LOGIN\_ROUTE* === $request->attributes->get('\_route'); } | | |
| Créer formulaire inscription | **Php bin/console make:registration-form** | Créer un formulaire d’authentification |
| Créer formulaire | **Php bin/console make:form** | Créer un formulaire |

utiliser webpack

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Installer webpack | **composer require symfony/webpack-encore-bundle** | Créer un dossier /assets et fichier conf a la racine |
| Installer node  Compiler les assets une fois  Auto-compilation  ???? | **npm install**  **npm run dev**  **npm run watch**  **npm run build** | Les fichiers contenus dans asset seront compiler dans le fichier public/build. Le fichier base.html.twig est modifier afin d’implémenter les fichier build  ??????????? |
| Ajouter scss  Installer sass | **npm install sass-loader@^12.0.0 sass --save-dev** | Modifier le fichier assets/app.js pour ajouter scss. Ajouter un fichier app.scss dans assets/styles  Modifier le fichier webpack.config.js et decommenter **.enableSassLoader()** |
| Typescript  Installer typescript | npm install typescript ts-loader@^9.0.0 --save-dev | Créer un fichier main.ts dans assets/main.ts  Penser à créer un fichier tsconfig.json vide à la racine sinon ça ne fonctionnera pas…  Le fichier compiler est dans public/build/main.js |
| vue.js  Installer vue.js | npm install vue@^2.5 vue-loader@^15.9.5 vue-template-compiler --save-dev | ??? A revoir ne fonctionne pas…. |

Importer fixtures  
composer req --dev make doctrine/doctrine-fixtures-bundle  
Importer faker  
composer require --dev fzaninotto/faker  
  
complétions du fichier AppFixture  
  
Executer les requetes  
php bin/console doctrine:fixtures:load